

Allgemeine Gebäudeattribute Citygml

Inhalt	GML-Objekt	GML-Attribut-Name	Format	Beschreibung	Beispiel
ALKIS-ID	Bldg:	gml:id	txt	ALKIS-Objektid: Gebäude schlüssel	DESNALK0q80044yy
ALKIS-ID	Bldg:	externalObject /	txt	ALKIS-Objektid: Gebäude schlüssel	DESNALK0q80044yy
Code Nutzungsart (ALKIS-GFK)	Bldg:	class	int	Gebäudfunktion nach Alkis als Code (1000=Wohngebäude, 2000=Gebäude für Wirtschaft oder Gewerbe, 3000=Gebäude für öffentliche Zwecke, 9998=Nach Quellenlage nicht zu spezifizieren)	1000
Code Funktion	Bldg:	function	Int	Objektschlüssel der Nutzungsart	1003
Baujahr	Bldg:	yearOfConstruction	Date	Baujahr, bzw. Erfassungsjahr, wenn verfügbar, nur Jahreszahl	2010
Baujahr	Bldg: gener.Attr.	LZ_Beginn	Date	Baujahr, bzw. Erfassungsjahr, wenn verfügbar	31.03.2010
Geschoss-zahl	Bldg:	storeysAboveGround	Int	Maximale Geschossezahl oberirdisch	7
Geschoss-zahl unterirdisch	Bldg:	storeysBelowGround	int	Maximale Geschossezahl unterirdisch, derzeit nicht geführt	1
Gebäude-name	Bldg:	gml:name	Txt	spezieller Gebäudename wenn vorhanden, sonst gleich gekürzte ALKIS_ID	K0q80044yy
Geländehöhe	Bldg:	H_DGM	txt	Höhe des Geländemodells (=Höhe der Bodenplatte des LOD2-Modells)	113.08
ALKIS-Objekt ID	Bldg: gener.Attr.	OBJEKT_ID	txt	ALKIS-Objektid: Gebäude schlüssel	DESNALK0q80044yy
Gemeinde-schlüssel	Bldg: gener.Attr.	Gemeinde-schlüssel	txt	ALKIS Gemeindeschlüssel	14612000

Zusätzliche LOD2 Attribute					
Inhalt	GML-Objekt	GML-Attribut-Name	Format	Beschreibung	Beispiel
Gebäude-höhe (aus LOD2)	Bldg:	measuredHeight	float	Maximale Gebäudehöhe als Relativhöhe über Gelände	34.86
Gebäude-höhe (aus LOD2)	Bldg: gener.Attr.	MaxHBuildg	float	Maximale Gebäudehöhe als Relativhöhe über Gelände	34.86
Entstehungsdatum Geometrie = ALKIS „Beginnt“	Bldg:	Citygml:creationDate	Date	Entstehungsdatum nach ALKIS („Beginnt“)	31.03.2010
Code Hauptdachform	Bldg:	roofType	int	Dachform aus manueller Erfassung als code	1000

Code für DatenQuelle der Dachhöhe	Bldg: gener.Attr.	DatenquelleDachhoehe	txt	1000=Laserscan, 2000=Stockwerke, 3000=Standardhöhe, 4000=Photogr. Manuell, 5000=Photogr. Automatisch, 6000=manuell	1000
Maximale Gebäudehöhe als Absoluthöhe	Bldg: gener.Attr.	MaxZBuildg	txt	Maximale Gebäudehöhe als Absoluthöhe	147.94
Datenquelle Lage	Bldg: gener.Attr.	DatenquelleLage	txt	1000=Kataster, 2000=Luftbild oder Fernerkundungsdaten 4200=Katasterkarten digitalisiert, 4300=sonstigen Unterlagen digitalisiert, 4380=sonstige Quellen und Homogenisierung, 9998=Nach Quellenlage nicht zu spezifizieren	1000
Datenquelle Bodenhoehe	Bldg: gener.Attr.	DatenquelleBodenhoehe	txt	Quelle der Bodenhöhe nach ADV/Sig3d: 1000= Verschneidung mit DGM, 1300= Verschneidung mit DGM5, 2000=Einzelmessung, 3000=Photogrammetrie manuell, 4000=Photogrammetrie automatisch	1300
Individuelle Flächen-ID	BoundarySurface: gener.Attr.	BldgFaceID	txt	id aus ALKIS-ID,Part und LfdNr.	K0q80044yy_0_1
Gebäudeteil-ID	BoundarySurface: gener.Attr.	BldgPartID	txt	id für alle Flächen eines Gebäudeteils	K0q80044yy_0
Flächentyp (Boden=0,Wand=1, Dach=2)	Bldg:	Facetype	int		1
Maximalhöhe Einzelfläche	BoundarySurface: gener.Attr.	Z_MAX_AS_L	txt	absolute Maximalhöhe der Einzelfläche, bezogen auf NN, bei Dachflächen = Firsthöhe	117.18
Minimalhöhe Einzelfläche	BoundarySurface	Z_MIN_AS_L	txt	absolute Minimalhöhe der Einzelfläche, bezogen auf NN, bei Dachflächen = Traufhöhe	113.08
Maximalhöhe Einzelfläche, relativ zu H_DGM	BoundarySurface: gener.Attr.	Z_MAX	txt	relative Maximalhöhe der Einzelfläche, bezogen auf die Höhe der Bodenplatte, bei Dachflächen = Firsthöhe	4.10
Minimalhöhe Einzelfläche, relativ zu H_DGM	BoundarySurface: gener.Attr.	Z_MIN	txt	relative Minimalhöhe der Einzelfläche, bezogen auf die Höhe der Bodenplatte, bei Dachflächen = Traufhöhe	0.00
Fläche	BoundarySurface: gener.Attr.	FACEAREA	txt	3D-Flächengröße der Einzelfläche	65.97
Bodenhöhe Geometrie	Bldg: gen	LOD2_ZBoden_Geom	txt	Höhe der Bodenplatte des LOD2-Modells	113.08

Flächennormal enausrichtung Nord	BoundarySur face: gener.Attr.	NORMAL_AZI	txt	Flächenausrichtung Azimutal: 0=Nord, 90=Ost	193.23
Flächennormal enausrichtung horizont	BoundarySur face: gener.Attr.	NORMAL_H	txt	Flächenneigung gegenüber Zenit: 90=Horizontal, 0=Senkrecht	0.00
Dachname(n)	RoofSurface	DachName_LOD 2	txt	Dachtyp(en) als Code aus LOD2	2101;3100;1000;3109 ;2102;3201
DachCode(S)	RoofSurface: gener.Attr.	DachTyp_LOD2	txt	Dachtyp(en) als Text aus LOD2	Shed Corner;Gabled;Flat;G abled Gabled Dormer
Dach/Wand/Bo den	BoundarySur face: gener.Attr.	Struktur	txt	Flächentyp als Text: Dach/Wand/Boden	Wand